

Część 6. Materiały dydaktyczne na zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w czytaniu i pisaniu w Zespole Szkół im. Ks. Jana Twardowskiego w Strykach

LP.	NAZWA	OPIS	ILOŚĆ
1	Trener pamięci	Gra rozwijająca percepcję i pamięć wzrokową, zdolność koncentracji uwagi oraz kojarzenia. Zawartość: ramka do gry z 16 ruchomymi okienkami (z tworzywa, wymiary 21x21 cm), 16 laminowanych plansz, instrukcja.	1
2	Trener pamięci - karty - poziom 1b	Dodatkowy komplet kart na łatwiejszym poziomie trudności. Zawartość: 16 laminowanych plansz	1
3	Trener pamięci - karty - poziom 2b	Dodatkowy komplet kart na trudniejszym poziomie. Zawartość: 16 laminowanych plansz	1
4	"Małymi kroczkami -ćwiczenia grafomotoryczne" Monika Kraszewska	Zestaw kart pracy dla uczniów nauczania początkowego. Zadania mają na celu rozwijanie umiejętności manualnych, kształtowanie motoryki dłoni. Format A4	8
5	Kaligrafia dla najmłodszych	Zestaw ćwiczeń dla uczniów rozpoczynających naukę pisania liter. Uczeń nabywa umiejętności pisania poszczególnych liter, ich połączeń a następnie całych wyrazów. Zawiera 50 kart formatu A4.	8
6	Szkolny słownik ortograficzny dla klas I-IV	Przeznaczony jest dla uczniów wszystkich klas szkoły podstawowej. Około 4000 haseł, obowiązujące zasady ortograficzne, wyrazy, które niedawno weszły do języka polskiego, czytelny druk, wyróżnienia graficzne ułatwiające wyszukiwanie haseł, barwne fotografie, poręczny format. 192 strony	8
7	"Bolek i Lolek. Moje pierwsze literki"	Program skierowany do najmłodszych dzieci, który łączy w sobie fascynującą zabawę z nauką liter i poznawaniem alfabetu. W kilkudziesięciu zabawach dzieci poznają i zapamiętują: kształty liter, słowa z nich zbudowane i pisownię.	2
8	Alfabet -nauka czytania i pisania	W programie znajdują się ćwiczenia, które uczą alfabetu oraz czytania i pisania. Gry przeznaczone są dla kilku graczy.	2
9	Idę do szkoły	Multimedialna gra edukacyjna. Program dla dzieci od piątego roku życia. Stanowi zbiór zabaw i gier edukacyjnych, w których najmłodszy poznają, cyfry, litery, kształty, kolory, zwierzęta i rośliny.	2
10	"ABC z Reksiem"	Program dla dzieci od 5 lat. Przeznaczony jest do nauki podstaw alfabetu oraz czytania i rozumienia prostych słów, zwrotów i zdań. Zawiera około 300 gier i zabaw.	2

11	Bolek i Lolek na tropie zaginionej książki ortografii	Program edukacyjny przeznaczony dla użytkowników od siódmego roku życia. Stanowi zbiór czternastu ciekawych zabaw z ortografią. Zawiera ponad 3 500 słów podzielonych na 9 zagadnień oraz zasady pisowni.	2
12	ORTOGRAFFITI z Bratkiem - Zestaw dla uczniów klas I	Zestaw dla ucznia klasy I obejmuje: Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1, Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2, Księga Bajek Terapeutycznych, Teczke z pomocami terapeutycznymi.	8
13	Gra Klik. Wehikuł czasu.	PC CD-ROM. Gra przygodowo-edukacyjna	3
14	Gra Klik. Wielki pościg.	PC CD-ROM. Gra przygodowo-edukacyjna	3
15	Gra Klik. Wyspa tajemnic	PC CD-ROM. Gra przygodowo-edukacyjna	2
16	Zgadnij kto to?	Gra rozwijająca spostrzegawczość, umiejętność zapamiętywania i kojarzenia – trzeba jak najszybciej odnaleźć właściwą twarz. Zawiera: 48 plastikowych ramek, 2 plansze, 2 arkusze z postaciami, 4 podpórki, 4 znaczniki postaci, 2 znaczniki punktacji. Wymiary: 25,5x25,5 cm.	1
17	Ortograffiti z Bratkiem kl. II	Zestaw dla ucznia klasy II obejmuje: Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1, Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2, Księga Bajek Terapeutycznych, Teczke z pomocami terapeutycznymi.	4
18	Detektyw Szczebreszyn	W oku lupy ukryty jest fragment przedmiotu który trzeba odnaleźć na planszy. Skład: 6 plansz do gry; 90 dwustronnych kart; klepsydra	1
19	Język polski. Czytam i piszę- kl.0-3	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswajać sobie reguły poprawnego pisania.	1
20	Tor z kulką- ślimak	Plansze z labiryntem wykonane ze sklejk. Zabawa polega na poruszaniu kuleczki po torze. Wypadanie kulki uniemożliwia pleksi zamocowana na planszy. Zabawa usprawnia motorykę rąk i ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. Wymiary: 31x22x1,5 cm.	1
21	"Zwierzaczki i szlaczki . Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą" Renata Anna Hływa	Zeszyt ćwiczeń dla dzieci mających trudności z kształtnym pisaniem. Ćwiczenia służą wyrobieniu prawidłowego napięcia mięśniowego ręki piszącej, doskonałą koncentrację uwagi oraz pamięć wzrokową i ruchową, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową i orientację kierunkową, a przy tym wzbogacają słownictwo dziecka o nazwy zwierząt, sprzyjają także utrwaleniu znajomości kolorów. Format A4, 92 stron.	1
22	"Zwierzaki-figuraki część3" Anna Szczepańska	Zbiór ćwiczeń przeznaczony dla dzieci od lat 7 oraz dla uczniów starszych klas szkoły podstawowej i gimnazjalistów. Format A4, 72 strony.	1

23	"Zwierzaki-figuraki" Anna Szczepańska	Ćwiczenia ułatwiające czytanie i pisanie dla dzieci od 7 do 9 lat. Format A4, 56 stron	1
24	"Małymi kroczkami. Ćwiczenia do zajęć wyrównawczych dla kl. 1-2" Monika Kraszevska	Zestaw 50 kart pracy przygotowanych dla dzieci z trudnościami edukacyjnymi. Zaprezentowane zadania mają na celu utrwalanie obrazu graficznego liter oraz cyfr oraz wspomaganie umiejętności pisania i liczenia. Ćwiczenia stymulują rozwój percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, sprawności grafomotorycznej, koncentracji uwagi. Format A4	1
25	Jaki? Przymiotnik	Składa się z trzech części mających formę gier: „Poznajemy słowa, które określają cechy przedmiotów/zjawisk”, „Porównywanie” i „Określanie cech rzeczownika”. Pomoc rozwija rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania poprawnych zdań, uczy kreatywności oraz stymuluje logiczne myślenie. Pomoc przeznaczona dla dzieci w młodszym wieku szkolnym i starszych. zawiera: 4 plansze kontrolne A4, 20 tafelków z rysunkami, 20 kart o wym. 7x7 cm, 20 kart formatu A5, żetony, 2 plansze ze stopniowaniem przymiotnika i odmianą przymiotnika przez liczby i rodzaje oraz instrukcję.	1
26	Puzzle ortograficzne H i CH	Gra uczy poprawnej pisowni H i CH. Pudełko zawiera: 30 tabliczek-puzzli, klepsydrę, kostkę z literami, instrukcję.	1
27	Puzzle ortograficzne Ż i RZ	Gra uczy poprawnej pisowni Ż i RZ. Pudełko zawiera: 30 tabliczek-puzzli, klepsydrę, kostkę z literami, instrukcję.	1
28	Puzzle ortograficzne Ó i U	Gra uczy poprawnej pisowni Ó i U Pudełko zawiera: 30 tabliczek-puzzli, klepsydrę, kostkę z literami, instrukcję.	1
29	"Gry czytelnicze 1. Zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem" Irena Majchrzak	Zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracji przeznaczony do nauki czytania ze zrozumieniem. Ćwiczenie polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a potem zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	1
30	"Gry czytelnicze 2. Zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem" Irena Majchrzak	Zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracji przeznaczony do nauki czytania ze zrozumieniem. Ćwiczenie polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a potem zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	1
31	Quiz ortograficzny	Gra ucząca ortografii. Dołączony komentarz wyjaśnia zasady pisowni wyrazów z: ó i u, ch i h, rz i ż. Wymiary opakowania: 27,2x18,9 x3,6 cm.	1

32	Reksio i ortografia	Program multimedialny adresowany jest do uczniów szkół podstawowych i zawiera kompletną wiedzę ortograficzną wymaganą przez program nauczania. Jest zbiorem zasad pisowni oraz ciekawych dynamicznych zabaw sprawdzających znajomość ortografii w których można wybrać poziom trudności i zagadnienie.	1
33	Bolek i Lolek. Alfabet i nauka czytania	Program komputerowy do nauki liter i podstaw czytania. Zawiera 13 plansz z 50 gramami	1
34	7 walizek - Inteligencje wielorakie	Przedstawiona w książce metoda zakłada, że każdy z nas posiada nie jedną, a siedem różnych inteligencji. To, które z nich są dominujące decyduje, jakie metody są najskuteczniejsze do przyswajania wiedzy, także ortografii. Do książki dołączono teczkę . Stron: 80	1
35	Perskie oko - ćwiczenia percepcji wzrokowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym	Jest to pozycja kierowana do uczniów mających problemy z prawidłową analizą i syntezą wzrokową, co skutkuje trudnościami w czytaniu i pisaniu. Składa się z kart zawierających materiał obrazkowy i literowy ułożony według stopnia trudności – od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów. Zawartość: teczka , zeszyt 8 stron, 50 kolorowych kart	1
36	1001 szlaczków na różne tematy	Zamieszczone w książeczce szlaczki przeznaczone są zarówno dla dzieci przygotowujących się do nauki pisania, jak i tych, które doskonalą już tę sztukę. Stron: 104	1
37	Historyjki obrazkowe z humorem	Są to materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci. Każda historyjka składa się z 4 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowego pudełka. Plansze: 20 kolorowych kart, stron: 28	1
38	Rymy ortograficzne z ó wymiennym	W teczce znajduje się 21 kolorowych kart z materiałem do ćwiczenia pisowni ó wymiennego na o, e i a, a także broszura wyjaśniająca sposób pracy oraz plastikowe pudełko. Zeszyt, stron: 8	1
39	Suwaki terapeutyczne - windy	W zestawie znajdują się 24 windy: 16 dwusylabowych (z ruchomą sylabą nagłosową lub wygłosową) oraz 8 trzysylabowych (z ruchomą sylabą śródgłosową). Zeszyt, stron: 32	1
40	Suwaki terapeutyczne - pociągi	Suwak „pociąg” składa się z dwóch części: pociągu, w którego wagonie znajdują się dwa okna (jedno ma wpisana stałą część, w drugim ukazuje się pozostała część wyrazu), oraz ruchomego paska, który wsuwa się w okno pociągu i przesuwając tak, aby ukazywał poszczególne części wyrazów. W zestawie znajdują się 24 pociągi. Zeszyt, stron: 32	1

41	Suwaki terapeutyczne - tarcze	W zestawie znajduje się 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem. Zeszyt, stron:40	1
42	Dobieranki - Pomoc terapeutyczna do ćwiczeń percepcji wzrokowej na materiale obrazkowym, geometrycznym, literowym, sylabowym i wyrazowym	Całość materiału podzielona jest na dwie części: obrazkowo-geometryczną oraz literowo-sylabowo-wyrazową. W skład wchodzi zeszyt zawierający karty z obrazkami; plansze z kartonikami przeznaczonymi do wyciskania. 40 dwustronnych kolorowych kart. Zeszyt, stron: 44	1
43	Lubię ładnie pisać - ćwiczenia do kaligrafii część 1	Ćwiczenia do kaligrafii liter łacińskich i polskich znaków. Stron: 64	1
44	Karty dialogowe do gier rozwijające wyobraźnię i kreatywność	Zadaniem kart dialogowych jest prowokowanie twórczego myślenia. Skojarzenia wywołane treścią kart wspomagają porozumiewanie się z innymi. Stron: 96	1
45	1001 - karty dialogowe	55 kart obrazkowych, które za każdym razem możemy łączyć w inny sposób, a powstające opowiadanie będzie nowe.	1
46	ECCO - karty dialogowe	99 abstrakcyjnych kart obrazkowych przeznaczonych do zabawy z własną fantazją	1
47	HABITAT - karty dialogowe	88 kart na temat związków człowieka z przyrodą	1
48	OH - karty dialogowe	88 kart z obrazkami i 88 kart z pojęciami wywołującymi skojarzenia, służące porozumiewaniu się przy pomocy naszej wyobraźni	1
49	PERSONA - karty dialogowe	77 portretów różnych ludzi, 33 karty sytuacyjne przedstawiające relacje między osobami	1
50	MYTHOS - karty dialogowe	55 kart obrazkowych do tworzenia i opowiadania legend i mitów	1
51	Symultaniczne ćwiczenia ortograficzne	Słowniczek ortograficzny wykorzystujący wzrokowe, prawopółkulowe mechanizmy zapamiętywania ortogramów. Stron: 76	1
52	Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami	Do pięciu serii ilustracji dołączone są teksty obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Zestaw zawiera 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)	1
53	Od obrazka do słowa	Zestaw rozwijający mowę dziecka. składa się z poradnika, materiałów obrazkowych, zawierających gry językowe i kombinacje ćwiczeń językowych, oraz etykietek z podpisami do poszczególnych obrazków. Stron: 398	1
54	Wesołe abecadło	Zestaw edukacyjny dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Zawiera: 70 kwadratowych, dwustronnych kart o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, 70 prostokątnych kart o wymiarach: 7,5 x 2 cm, 4 notesiki.	1

55	Ramka Logico Piccolo	Logico to plastikowa tabliczka z kolorowymi guzikami, rozwija zdolności percepcyjne i analityczne, doskonali koordynację wzrokowo-ruchową	3
56	Niebieska ortografia cz. 1 klasa 3 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z ż niewymiennym i wymiennym, zakończone na –aż, –eż, –arz, –erz, wyrazy z rz wymiennym i niewymiennym. Liczba stron: 16	1
57	Niebieska ortografia cz. 2 klasa 3 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z ó wymiennym na o, utrwalenie pisowni wyrazów z ó i u. Liczba stron: 16	1
58	Niebieska ortografia cz. 3 klasa 3 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z h i ch, wyrazy z ą, ę, on, om, en, em. Liczba stron: 16	1
59	Różowa ortografia cz. 1 klasa 2 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z ż niewymiennym i ż wymiennym, wyrazy z rz niewymiennym i rz wymiennym, wyjątki (sz). Liczba stron: 16	1
60	Różowa ortografia cz. 2 klasa 2 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z ó wymiennym na o, e, ze spółgłoskami miękkimi, zakończone na –uję, –ujesz, –uje itp. Liczba stron: 32	1
61	Różowa ortografia cz. 3 klasa 2 LOGICO PICCOLO	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wyrazy z utratą dźwięczności, wyrazy z h, z ch. Liczba stron: 32	1

Część 7. Materiały dydaktyczne na zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych w Zespole Szkół im. Ks. Jana Twardowskiego w Strykach

1	Liczydła 10 - rzędowe	Wymiar 24x20 cm. Zastosowanie dwóch kolorów koralików daje pozwala uczniom na wzrokowe przeliczanie (piątkami i dziesiątkami), co znacznie ułatwia wykonywanie operacji dodawania i odejmowania.	7
2	Magnetyczna oś liczbowa od -25 do +25	Dwustronna oś liczbowa z mocnego winylu - z jednej strony zapis poziomy, a z drugiej zapis pionowy liczb od -25 do +25. Oś można zawiesić lub położyć na ławce. Ćwiczenia na osi pozwalają zrozumieć pojęcie liczby ujemnej oraz przeprowadzić podstawowe działania arytmetyczne na liczbach ujemnych. Zawiera: oś winylową (122x20,3 cm), 2 dmuchane kostki (bok 12,7 cm), instrukcję.	1

3	Matma na wesoło. Zabawy z liczbami	Seria gier kształtujących i rozwijających zainteresowanie i zdolności matematyczne. Dziecko poznaje liczby, ich własności i rodzaje. Uczy się porównywać i wykonywać podstawowe działania matematyczne jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie. Poznaje też figury geometryczne i ich cechy.	2
4	Matma na wesoło. Liczby, figury, działania.	Seria gier kształtujących i rozwijających zainteresowanie i zdolności matematyczne. Dziecko poznaje liczby, ich własności i rodzaje. Uczy się porównywać i wykonywać podstawowe działania matematyczne jak: dodawanie,	2
5	Matematyka -To proste!	Program zawiera gry i zagadki matematyczne, ćwiczenia sprawności liczenia, niezbędną wiedzę szkolną. Uczy sprawnie liczyć i porównywać, badać własności figur geometrycznych, myślenia matematycznego, koncentracji uwagi i zapamiętywania.	2
6	Matematyka - dodawanie i odejmowanie	W programie znajduje się sześć gier edukacyjnych przeznaczonych dla kilku graczy. W bajkowej krainie zwierzęta uczą dzieci podstaw matematyki: dodawania, odejmowania oraz porównywania liczb.	2
7	Waga sprężynowa duża - 25 kg	Waga z metalowym korpusem. Zawiera dwa haki ze stali nierdzewnej (do zawieszenia wagi, do zawieszenia ważonych przedmiotów - o wadze do 25 kg). Średnica wagi 15 cm, maksymalne obciążenie 25 kg.	1
8	Miarka uczniowska - 1m	Mocna, nylowana miarka z podziałką centymetrową i decymetową. Długość 102 cm, szerokość 3 cm.	5
9	Tarcza zegarowa	Tarcza zegarowa wyposażona jest w system kół zębatach, dzięki czemu automatycznie zachowuje relację minut i godzin w trakcie ćwiczeń. Dwa kolory wskazówek zgodne są z podziałką tarczy na godziny (kolor czerwony) i minuty (kolor granatowy), co znacznie ułatwia naukę odczytu czasu.	7
10	Komplet 5 klepsydr małych	30 sekund, 1 minuta, 3 minuty, 5 minut, 10 minut (każda w innym kolorze). Korzystanie z klepsydr w czasie różnych zajęć ułatwia dzieciom nabranie wyczucia co do mijanego czasu, co poprawia umiejętność planowania pracy. sprawdzianu. Klepsydry o wysokości 9 cm, średnicy 2,5 cm.	1
11	Geoform - magnetyczna walizka figur	Duże, drewniane elementy magnetyczne do eksperymentowania z geometrią i kolorami. Zawiera: 42 elementy drewniane w 5 kształtach i 5 kolorach, duży kwadrat 7x7 cm, 24 karty z wzorami (8,5x8,5 cm), drewnianą walizkę magnetyczną (30x30x4,5 cm)	1

12	Wesoła farma- liczmany 72 sztuki	Zestaw liczmanów w formie sześciu zwierzątek gospodarskich: krowa, koń, owca, świnia, królik i kaczka. Każde zwierzątko występuje w dwóch wielkościach (duże i mały) oraz w sześciu kolorach: niebieskim, czerwonym, żółtym, zielonym, pomarańczowym i fioletowym. Zawartość: 72 zwierzątka (wymiary 2,4 i 4 cm) oraz instrukcję.	2
13	Kolorowe pojazdy - liczmany 72 sztuki	Uczą dzieci sortowania i klasyfikowania. Liczmany mogą służyć do ćwiczeń w przeliczaniu jako atrakcyjne liczmany, a także do obrazowania podstawowych działań arytmetycznych. Pojazdy można układać w logiczne szeregi, ucząc dzieci układania rytmów i sekwencji. Zawiera: 72 figurki pojazdów w 6 kolorach i 6 kształtach umieszczone w wiaderku z pokrywką.	2
14	Domino z pianki	Układanka. Rozwija spostrzegawczość i logiczne myślenie. Zawiera 168 kostek w sześciu kolorach, o wymiarach 4,5x2,3x1 cm.	1
15	Taśma miarowa	Taśma dwustronna zwijana. Z jednej strony centymetry i milimetry, po drugiej cale. Długość 20 m	1
16	Dodawanie do 20- domino	Zestaw do nauki dodawania w zakresie 20. Wykonany z tworzywa sztucznego. Zawiera 24 elementów o wymiarach 4x8 cm	1
17	Odejmowanie do 20- domino	Zestaw do nauki odejmowania w zakresie 20. Wykonany z tworzywa sztucznego. Zawiera 24 elementów o wymiarach 4x8 cm	1
18	Zegar i kalendarz	Książeczka PUS. Ćwiczenia, ułożone według zasady stopniowania trudności, uczą zasad odczytywania godzin, kwadransów i minut z uwzględnieniem zegarka tradycyjnego i elektronicznego, nazw miesięcy, sposobu zapisywania daty, rozmieszczania dni świątecznych, posługiwania się kalendarzem. Format 16,8x23,5 cm, 32 strony.	1
19	Matematyka na wesoło 1	Książeczka PUS. Zbiór zadań do utrwalenia symbolicznego zapisu działań i doskonalenia umiejętności dodawania i odejmowania w zakresie 12. Format 26x14 cm, 24 strony.	1
20	Matematyka na wesoło 2	Książeczka PUS. Zbiór zadań do utrwalenia symbolicznego zapisu podstawowych działań matematycznych i doskonalenia umiejętności pamięciowego dodawania i odejmowania w zakresie 20. Format 26x14 cm, 24 strony.	1
21	Matematyka na wesoło- zadania tekstowe 1	Książeczka PUS. Ułatwia m. innymi wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; wiąże matematykę z życiem i przygotowuje do rozwiązywania praktycznych problemów; format: 16,8 x 23,5 cm, 32 strony	1

22	Matematyka na wesoło- zadania tekstowe 2	Książeczka PUS. Ułatwia m. innymi wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; wiąże matematykę z życiem i przygotowuje do rozwiązywania praktycznych problemów; format: 16,8 x 23,5 cm, 32 strony	1
23	EduRom Fabryka zabawek	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 7–8 lat. stymulująca rozwój i zdolności poznawcze, a w szczególności myślenie operacyjne, pamięć oraz sprawność manualną.	1
24	Zestaw kontrolny PALETA	Pomoc edukacyjna przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym. Składa się z okrągłej podstawy wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczenie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają dziecku sprawdzić poprawność wykonanych zadań. Do malowania i lakierowania zastosowano farby ekologiczne, nieszkodliwe dla zdrowia. Średnica 27 cm.	1
25	Tarcze ćwiczeń M2	Komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w nauczaniu początkowym. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne tj. dodawanie i odejmowanie w zakresie do 100 bez przekraczania i z przekroczeniem progu dziesiętkowego, dodawanie i odejmowanie trzech liczb.	1
26	Tarcze ćwiczeń M5	Komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w nauczaniu początkowym. Obejmują mnożenie i dzielenie w zakresie do 100.	1
27	Tarcze ćwiczeń M1	Komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od 0 do III. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne.	1
28	"Krzyżówki matematyczne" Georg Bemmerlein	Zestaw ćwiczeń przeznaczonych dla nauczycieli klas I-III oraz szkół specjalnych. Zbiór 60 kart formatu A4 zawierających ćwiczenia oparte na podstawowych działaniach matematycznych: dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu i dzieleniu. Krzyżówki doskonale nadają się jako materiał powtórkowy i sprawdzający.	1
29	Liczę z Reksiem	Multimedialna gra matematyczna	1
30	Małymi kroczkami- Zegar	Zestaw kart, na których poprzez kolorowanie, manipulowanie i wycinanie, dziecko poznaje w formie zabawy zasady posługiwania się zegarem. Wyjmowane karty spięte w skoroszybie. Format A4, 51 kart	1
31	TABLICZKA MNOŻENIA dla małego detektywa	Książka wspomaga naukę dzieci z zakresu tabliczki mnożenia do 100. W książce znajduje się 90 plansz rysunkowych z liczbami. Stron: 48	1
32	Magiczna tabliczka mnożenia	W pudełku znajduje się 96 kart do nauki tabliczki mnożenia.	1

33	Mnożenie w zakresie do 25	W teczce znajduje się 20 kart pomocnych przy nauce mnożenia w zakresie do 25	1
34	SAMODZIELNIE SIĘ UCZĘ DODAWAĆ I ODEJMOWAĆ – Zabawy dydaktyczne z Sową Mądrą	Pozwala opanować dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 poprzez zabawę. Stron: 52 .	1
35	UKŁADANKI I DOMINA Z DODAWANIEM I ODEJMOWANIEM	W teczce znajduje się 36 układanek i 16 domin. Swoim zakresem obejmują działania do 20 (układanki) i do 100 (domina). Stron: 16.	1
36	Ułamki / tabliczka mnożenia	Planszę przeznaczono dla dzieci starszych, które uczą się tabliczki mnożenia i poznają ułamki.	1
37	Zegar	Plansza stanowi pomoc w nauce odczytywania godziny.	1
38	Pory roku i miesiące/ ważne daty	Plansze przedstawiają jakie miesiące składają się na poszczególne pory roku i jakie wydarzenia się z tymi porami łączą	1
39	Warzywa 1	Na planszy z warzywami znajdują się rośliny zielone. Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.	1
40	Warzywa 2	Na planszy z warzywami znajdują się najpopularniejsze warzywa obecne w naszej kuchni. Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.	1
41	LOGICO PICCOLO klasy 1-3 SPOSTRZEGANIE Kolorowe kształty	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki : wskazywanie takiego samego położenia jednego, dwóch, trzech, czterech elementów. Liczba stron: 16	1
42	LOGICO PICCOLO klasy 1-3 Porównywanie. Ćwiczenia podstawowe	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: wskazywanie takich samych rysunków, rozpoznawanie zmian w położeniu przedmiotów, przyporządkowywanie figur geometrycznych. Liczba stron: 32	1
43	LOGICO PICCOLO klasa 1 Ćwiczenia w liczeniu. Liczby w zakresie 10. Dodawanie część 1	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: liczenie elementów i wskazywanie ich liczby, uzupełnianie ciągu liczbowego, dodawanie liczb w zakresie 10. Liczba stron: 16	1
44	LOGICO PICCOLO klasa 1 Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 20. Dodawanie część 1	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki : różne sposoby liczenia przedmiotów, porównywanie liczb, znak > <, wskazywanie liczby w określonym ciągu liczbowym. Liczba stron: 16	1
45	LOGICO PICCOLO klasa 1 Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 20. Dodawanie i odejmowanie, część 2	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: odejmowanie liczb bez przekroczenia progu dziesiątkowego, odejmowanie i dodawanie liczb z przekroczeniem progu dziesiątkowego, uzupełnianie grafów. Liczba stron: 16	1

46	LOGICO PICCOLO klasa 1 Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 100 dziesiątkami	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: dodawanie do siebie pełnych dziesiątek w zakresie 100, opisywanie układu elementów za pomocą odejmowania, porównywanie liczb, znak $>$ $<$. Liczba stron: 16	1
47	LOGICO PICCOLO klasa 2 Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Dodawanie i odejmowanie, część 1	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki : dopełnianie dziesiątkami do 100, dodawanie i odejmowanie z przekroczeniem progu dziesiątkowego. obliczanie sum i różnic. Liczba stron: 16	1
48	LOGICO PICCOLO klasa 2 Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Dodawanie i odejmowanie, część 2	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: dodawanie i odejmowanie jedności i dziesiątek, stopniowe liczenie, łańcuszek liczbowy. Liczba stron: 16	1
49	LOGICO PICCOLO klasa 3 Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Działania arytmetyczne	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: licząca maszyna – dodawanie i odejmowanie, mnożenie i dzielenie, obliczenia z nawiasami, zagadki liczbowe. Stron: 16	1
50	LOGICO PICCOLO klasa 3 Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 10 000. Wprowadzenie	Tematyka zawarta w książeczce: tworzenie liczb, przyporządkowywanie liczebników do liczb, wskazywanie liczb na osiach liczbowych. Liczba stron: 16	1
51	LOGICO PICCOLO klasa 3 Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Mnożenie i dzielenie	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: rozwiązywanie zagadek matematycznych, związki mnożenia z dzieleniem, uzupełnianie grafów – iloczyny. Liczba stron: 32	1
52	LOGICO PICCOLO klasa 2 Dzielenie w zakresie 100, część 1	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: dzielenie przez 2, 4, 8 typu $a:b=c$, dzielenie przez 5 typu $a:b=c$. Liczba stron: 16	1
53	LOGICO PICCOLO klasa 2 Dzielenie w zakresie 100, część 2	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: dzielenie przez 3, 6, 9 typu $a:b=c$, dzielenie przez 7 typu $a:b=c$, dzielenie przez 5, 10 typu $a:b=c$. Liczba stron: 16	1
54	LOGICO PICCOLO klasa 2 Mnożenie w zakresie 100	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: opisywanie układu elementów za pomocą mnożenia, mnożenie liczb przez 2, 4, 5, 8. Liczba stron: 16	1
55	LOGICO PICCOLO klasa 2 Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Mnożenie	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: różne sposoby obliczania iloczynów, rozwiązywanie zagadek matematycznych, wskazywanie brakujących liczb w określonym ciągu liczbowym. Liczba stron: 16	1
56	LOGICO PICCOLO klasa 2 Rok - czas	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: rok – pory roku, miesiące, dni tygodnia i kalendarz. Liczba stron: 16	1
57	LOGICO PICCOLO klasa 2 Geometria	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: orientacja przestrzenna, na płaszczyźnie, wyszukiwanie brakujących części kwadratów i prostokątów, uzupełnianie wzorów i nazywanie kształtów. Liczba stron: 16	1

58	LOGICO PICCOLO klasa 3 Orientacja na płaszczyźnie. Odbicia lustrzane i obroty	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: łączenie w pary jednakowych figur, odbicia figur względem osi pionowej i poziomej, obroty różnych figur i ich części. Liczba stron: 16	1
59	LOGICO PICCOLO klasa 3 Orientacja na płaszczyźnie. Kształty	Umiejętności zdobyte po rozwiązaniu książeczki: rozpoznawanie takich samych wzorów, wskazywanie brakującego elementu przy tworzeniu wzoru, tworzenie wzoru z podanych elementów. Liczba stron: 32	1
60	Liczby od 0 do 10	Zestaw 11 tablic formatu A3 z monografią liczb. Służą do pomocy przy wprowadzaniu liczb naturalnych od 0 do 10. Praca z tablicami ma pomóc nauczycielowi w kształtowaniu u dziecka pojęcia liczby naturalnej. Format: 29,5 x 42,0 cm	1
61	Abaco tabliczka mnożenia	Liczydło kulkowe zawiera wszystkie działania na mnożenie liczb w zakresie 100. Utrwala tabliczkę mnożenia. Tabliczka wykonana jest z mocnego tworzywa. Wymiary: 22x22x2 cm.	1
62	Kolorowe karty liczbowe do systemu dziesiętnego	Wykonane z tworzywa tabliczki liczbowe wykonane są w czterech kolorach, co pozwala odróżnić kolejne rzędy liczb wielocyfrowych. Tabliczki mocowane do plastikowej podstawy. Zawartość: składana podstawa (szerokość 24 cm, wysokość 10 cm), 40 plastikowych kart liczbowych 0-9 (wym. 8x5 cm)	1
63	Waga matematyczna - uczniowska	Dzieci mogą wieszać ciężarki na ramionach wagi pod poszczególnymi liczbami. Taka praktyczna manipulacja pozwala porównywać liczby, a także przeprowadzać dodawanie, odejmowanie i mnożenie.	2

Część 8. Materiały dydaktyczne na zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy w Zespole Szkół im. Ks. Jana Twardowskiego w Strykach

1	LOGICO PICCOLO - Tabliczka	Logico to plastikowa tabliczka z kolorowymi guzikami, rozwija zdolności percepcyjne i analityczne, doskonali koordynację wzrokowo-ruchową	2
2	LOGICO PICCOLO. Klasy 1-3 Logopedia. Trudne głoski s, sz, z, ż	Zestaw książek z kartami. Wskazywanie głoski sz, ż w nazwach obrazków. Różnicowanie głosek ż-z, ż-sz, sz-s. Liczba stron: 16	1
3	LOGGICO PICCOLO. Klasy 1-3 Logopedia. Trudne głoski sz, cz, ż	Zestaw książek z kartami. Ćwiczenia w prawidłowej artykulacji zdań zawierających wyrazy z cz, ż i sz. Dobieranie przedmiotów potrzebnych do wykonania odpowiednich czynności. Nazywanie odgłosów. Liczba stron: 16	1

4	LOGICO PICCOLO. Klasy 1-3 Logopedia. Głoski, litery, sylaby.	Zestaw książek z kartami. Wyodrębnianie słuchowe głosek w wyrazie, synteza i analiza słuchowa wyrazów, rebusy fonetyczne, wyodrębnianie takich samych części w wyrazach. Liczba stron: 16	1
5	LOGICO PICCOLO. Klasa 1 Kształty, wzory, liczby	Zestaw książek z kartami. Rozpoznawanie kolorów, kształtów, konturów do figur, cieni. Określanie liczby i kształtu figur użytych do ułożenia wzoru. Pojęcia: większy – mniejszy, więcej – mniej, cięższe - lżejsze. Liczba stron: 16	1
6	LOGICO PICCOLO. Klasa 1 Czytam i spostrzegam	Zestaw książek z kartami. Dobieranie wyrazu do schematu kropkowego lub okienkowego. Różnicowanie liter o podobnym kształcie po analizie słuchowej wyrazu, dobieranie sylab, tworzenie podpisu do obrazka. czytanie wyrazów z powtarzającą się sylabą lub częścią, wyszukiwanie przedmiotu różniącego się od innych. Liczba stron: 32	1
7	LOGICO PICCOLO. Klasa 1 Widze i myślę	Zestaw książek z kartami. Wskazywanie takich samych obrazków tej samej grupy ludzi z różnych pozycji obserwatora obrazków pasujących do pozostałych. Łączenie obrazków w pary. Dostrzeganie związków między obrazkami. Orientacja na płaszczyźnie – obroty. Liczba stron: 32	1
8	Zestaw Kontrolny PUS	Poręczne zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi.	2

9	Chrząszcz z Żyrzyna Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie	Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu: odróżnianie głoski p od b głoska g w nagłosie nazw obrazków głoska s w śródgłosie nazw obrazków rozróżnianie głosek : t - k, r - l ustalanie kolejności użycia liter : r - l , l - r uzupełnianie luk w wyrazach brakującymi literami trudne sylaby z dwuznakami dż i dz przekształcanie wyrazów przez dodawanie, odjęcie, zmianę litery lub sylaby tworzenie sylab i wyrazów z głoskami sz i s Format: 260x140, stron: 24	1
10	Chyża Żmija Syk - Syk Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie	Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu: rozróżnianie głosek: b - p, w - f, g - k odszukiwanie głosek: d, k, s, c rozpoznawanie liter: s, c, z, ż, cz, sz, rz, dż tworzenie sylab z literami: sz, s, c, cz przyporządkowywanie układu liter: l - r, r - l w wyrazach brakujące sylaby w wyrazach z literami: ż, sz, cz, rz Format: 260x140, Stron: 24	1
11	ABC 3 Dwuznaki	Książeczka skierowana jest do dzieci, które opanowały już podstawową znajomość alfabetu języka polskiego i rozpoczynają naukę liter powstających w wyniku połączenia dwóch spółgłosek - dwuznaków. Pomaga zrozumieć różnicę pomiędzy brzmieniem głoski, a jej graficznym znakiem. Format: 168x235, stron: 32	1

12	Co robi? Co robią? Gramatyka języka polskiego. Czasownik 1.	Książeczka zawiera zabawy i ćwiczenia związane z kształtowaniem i utrwalaniem pojęcia czasownika i jego funkcji w języku polskim; dostarcza dzieciom okazji do obserwacji użycia czasownika w różnych kontekstach i sytuacjach, mówienia na poziomie wyrazów, związków wyrazowych, zdań i dłuższych wypowiedzi, doskonalą umiejętności posługiwania się tą częścią mowy. Zawarty w książeczce materiał językowy uporządkowany został zgodnie z zasadą stopniowania trudności, łączy zagadnienia gramatyki, frazeologii, stylistyki. Format: 16.5x23.5cm, stron :32	1
13	Jaki? Jaka? Jakie? Przymiotnik 1. Gramatyka języka polskiego	Książeczka jest poświęcona kształtowaniu pojęcia przymiotnika. Proponowane ćwiczenia i obserwacje językowe pomogą dziecku odkryć najważniejsze cechy i funkcje tej części mowy, dostarczając ciekawego słownictwa i okazji do posługiwania się nimi w różnych sytuacjach. Liczba stron: 32, Format: 16,8 x 23,5 cm	1
14	Kruk z Kruklanki Doskonalenie słuchu fonemowego, czytania i pisanie	Książeczka jest poświęcona ćwiczenie prawidłowej wymowy "r" (odszukiwanie takiego samego ciągu liter, głoski r i t w nazwie obrazka, rozróżnianie głosek l i r, dobieranie w pary przymiotnika z rzeczownikiem z literą r). Format: 260x140, stron: 24	1
15	Kto? Co? 1 Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1	Książeczka zawiera zestaw ćwiczeń językowych utrwalających pojęcie rzeczownika, łączących elementy gramatyki, frazeologii i stylistyki. Ćwiczenia oparte są na konkretnym materiale, dzięki któremu dzieci odkrywają najważniejsze cechy i funkcje części mowy, poznają podstawowe zasady ortograficzne związane z pisownią rzeczowników, a także ich związki wyrazowe. Format: 168x235, stron: 32	1
16	Kto? Co? 1 Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2	Zbiór ćwiczeń i zabaw językowych kształtujących i utrwalających pojęcie rzeczownika. Ćwiczenia poszerzają i utrwalają wiadomości na temat rzeczownika i jego roli w języku polskim. Pokazują tożsamość wyrazu pomimo jego różnych form deklinacyjnych, bogactwo języka wynikające z możliwości tworzenia wyrazów pochodnych, a także przybliżają podstawowe zasady ortograficzne związane z pisownią rzeczowników. Wskazują związki i zależności zachodzące pomiędzy rzeczownikiem a innymi częściami mowy. Wszystkie ćwiczenia mają formę zabaw językowych, łamigłówek i komiksów. Format: 168x235, stron 32.	1

17	Miała Baba Koguta Doskonalenie słuchu fonemowego, czytania i pisanie	Książeczka między innymi skupia się na odszukiwaniu głoski k w nazwach obrazków, tworzeniu wyrazów poprzez dodanie sylab z literami g lub k, dobieranie w pary wyrazów z taką samą ostatnią i pierwszą sylabą, zagadkach, których rozwiązaniem są wyrazy z literami k i g, rymy. Format: 260x140, stron: 24	1
18	Słowniczek frazeologiczny dla dzieci Słowniczek 1	Książeczka dla dzieci w nauczaniu zintegrowanym. Zawiera ponad 100 popularnych i ogólnie znanych polskich związków frazeologicznych ułożonych tematycznie, np. zwierzęta, przedmioty, ubranie, jedzenie. W prosty i przystępny sposób wyjaśnia znaczenie frazeologizmów. Podaje ciekawe przykłady ich zastosowania w codziennej mowie, prezentuje związki w kontekstach bliskich uczniowi; Format: 17.0x23.5cm, stron: 32	1
19	Słowniczek wyrazów bliskoznacznych dla dzieci Słowniczek 3	Książeczka zawiera ponad 230 wyrazów, wyrażeń lub zwrotów językowych, które mają takie samo lub bardzo podobne znaczenie. Synonimy najpopularniejszych, najczęściej używanych w potocznej i „szkolnej” polszczyźnie wyrazów. Podzielone na grupy znaczeniowe i wzbogacone przykładami zdań z ich zastosowaniem. Przybliży wyrazy bliskoznaczne podając ciekawe przykłady zastosowania w mowie i piśmie. Liczba stron: 32 Format: 16,8 x 23,5 cm	1
20	Słowniczek wyrazów obcych dla dzieci Słowniczek 2	Książeczka zawiera ponad 270 wyrazów obcych w ćwiczeniach ułożonych tematycznie, np. zwierzęta, przedmioty, ubrania, jedzenie. W prosty i przystępny sposób wyjaśnia znaczenie trudnych słów, z którymi dziecko spotyka się na co dzień. Dziecko ma dodatkowe zadanie, polegające na odszukaniu zilustrowanego wyrazu obcego. przybliży wyrazy obce podając ciekawe przykłady zastosowania w piśmie i mowie. Format: 168 x 235, stron: 32	1
21	Puzzle Edukacyjne - Wacek Dzidek Anastazy szereg s-z-c-ć-dź	Dzięki nim dzieci utrwalają prawidłową wymowę, nabierają pewności wyśławiania, rozwijają umiejętność logicznego myślenia i zapamiętywania. W pudełku znajdują się : 2 Plansze ćwiczeń, 2 Kompletu Puzzli	1

22	Logopedyczne rybki 1-7 pakiet	W każdym zestawie znajdują się kolorowe rybki z magnesami i naklejonymi obrazkami, w których nazwie występują ćwiczone głoski oraz magnetyczna wędka. Kolorowe rybki można łowić za pomocą wędki zaopatrzonej w magnes, głośno i wyraźnie nazywając obrazki. W skład pakietu wchodzi 7 zestawów "Logopedycznych rybek" zapakowanych w duże pudełko z tworzywa sztucznego: 1- głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c. 2- głoski ś, ź, ć, dź. 3-(nie)trudne słowa. 4-głoski pr, br, kr, gr, tr, dr. 5-głoski r, l, j. 6- głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi. 7-głoski w, f, wi, fi	1
23	Słowa ukryte w słowach	Gra składa się z 42 par obrazków umieszczonych na planszach (format A4) i małych kartonikach (10x9,5 cm). Nazwa jednego wyrazu (obrazek na małym kartoniku) zawiera się w nazwie drugiego wyrazu (obrazek na planszy), np. „ster - lusterko”. Zadaniem graczy jest pogrupowanie w pary wyrazów, tak, aby nazwa jednego była częścią nazwy drugiego obrazka. Ćwiczenie to kształci słuch fonematyczny, dziecko z pomocą osoby dorosłej dokonuje analizy: sylabowej, fonemowej, morfemowej, a nawet logotomowej – w poszukiwaniu wyrazu ukrytego w wypowiedzianym słowie.	1
24	Rymowanki obrazkowe	Gra składa się z 30 obrazków (10 x 9,5 cm), które stanowią pary wyrazów rymujących się. Zabawa z wykorzystaniem ilustracji polega na tym, że osoba dorosła prosi dziecko, aby spróbowało podzielić nazwę obrazka na sylaby, wyodrębnić ostatnią sylabę. Następnie wspólnie - dziecko i dorosły poszukują obrazka do pary - rymującego się, tzn. zakończonego taką samą sylabą. Wymiary:12,5 x 12,5 x 2,5 cm	1
25	Dobieramy wyrazy w pary	Zestaw ćwiczeń wzbogacających słownictwo dzieci. Polega na grupowaniu w pary obrazków-homonimów (mających tę samą nazwę, np. myszka - zwierzątko i komputerowa). W skład wchodzi 30 zadań na dwóch poziomach trudności (w przypadku poziomu łatwiejszego można skorzystać z podpowiedzi, jaką daje podpis pod głównym obrazkiem). Zestaw zawiera 6 plansz w formacie A4 oraz 30 tekturowych kafelków o wym. 11x6 cm.	1
26	Wdech i wydech. Pakiet do ćwiczeń oddechowych. WERSJA ROZSZERZONA	Zestaw ćwiczeń na wdech i wydech pomagających doskonalić aparat oddechowy. Pakiet zawiera 9 plansz tematycznych formatu A4 (zabezpieczone folią) oraz drobne kolorowe elementy z tworzywa sztucznego do przenoszenia za pomocą słomki (m.in rybki do morza, krople deszczu nad parasolkę, plamki na szyję żyrafy). W komplecie również 2 plastikowe rurki.	1

27	3 żabki - gra obrazkowa z głoską ż(rz)	W czasie gry dzieci mogą grupować obrazki wg: miejsce głoski ż/rz w wyrazie (dzieci czytające i nieczytające), pisownia wyrazów (dzieci czytające). W zestawie: 40 kolorowych „nenufarów” z ilustracjami, 3 skaczące żabki, instrukcja gry.	1
28	Memo wyrazowo-obrazkowe s-z	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek s-z. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
29	Memo wyrazowo-obrazkowe s-sz	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek s-sz. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
30	Memo obrazkowe z-ż(rz)	Memo obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek z-ż(rz). Zestaw zawiera 20 par obrazków o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
31	Memo wyrazowo-obrazkowe sz, cz, szcz	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek sz, cz, szcz. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
32	Memo wyrazowo-obrazkowe c-cz	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek c-cz. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
33	Memo wyrazowo-obrazkowe k-g	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek k-g. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
34	Memo wyrazowo-obrazkowe dr-tr		1
35	Memo wyrazowo-obrazkowe pr-br	Memo wyrazowo-obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek pr-br. Zestaw zawiera 10 par obrazków i 10 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm	1
36	Memo obrazkowe w-f, wi-fi	Memo obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek w-f, wi-fi. Zestaw zawiera 15 par obrazków i 15 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
37	Memo obrazkowe p-b, pi-bi	Memo obrazkowe przeznaczone do ćwiczenia opozycji głosek p-b, pi-bi. Zestaw zawiera 15 par obrazków i 15 par podpisów o wymiarach 5,5 x 6 cm.	1
38	Na lotnisku (głoska s) - puzzle	Drewniane, rysunkowe, kolorowe puzzle ramkowe przedstawiające samoloty, budynki lotniska z wieżą kontroli lotów, pojazdy obsługujące lotnisko oraz pasażerów. Liczba elementów: 96.	1

39	Bystre oczko	Gra, która wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową; naucza rozróżniać kolory i nazywać przedmioty. Zestaw zawiera: 210 twardych dwustronnie zadrukowanych plaketek, 4 duże sztywne dwustronne plansze, szczegółową instrukcję z propozycjami 7 gier.	1
40	Ilustracja litery - tablice demonstracyjne	Zestaw magnetycznych ilustracji - scenek do rozwijania słownictwa. W skład zestawu wchodzi 23 tablice o wym. 47,5x32 cm. Scenki rodzajowe prezentujące każdą z liter (1 litera na 1 tablicy).	1
41	Opowiem Ci, Mamo	Zabawka dydaktyczna, która uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonali umiejętność wypowiadania się i układania opowiadań, rozwija wyobraźnię, spostrzegawczość i analizę wzrokową. PUDEŁKO ZAWIERA: 40 obrazków (20 plansz), instrukcja.	1
42	Sowa gra w słowa	Przedstawiona gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie.	1
43	MEMO kapki	Zestaw MEMO kapki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: k, g, h	1
44	MEMO elki	Zestaw MEMO elki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską l.	1
45	MEMO rerki	Zestaw MEMO rerki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r.	
46	Logopedyczny Piotruś. Pakiet II	Pomoc do terapii logopedycznej. W pakiecie znajdują się talie: Ś/SI, Ź/ZI, Ć/CI, DŹ/DZI, L, TR-DR (PR-BR, KR-GR), R, L-R. Każda talia zawiera 25 kart.	1
47	Logopedyczny Piotruś. Pakiet III	Pomoc do terapii logopedycznej. Dostępnych jest 24 zestawów kart. Każda talia zawiera 26 kart. - głoski K, G, P, B, T, D, F, W. Pakiet 8 talii	1
48	Logopedyczne Zabawy. Część I - SZ, Ź, CZ, DŹ	Program komputerowy. Ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głoski w wyrazach (w różnych pozycjach). Szczegóły produktu: podpisz i powiedz, zapamiętaj i powiedz, uzupełnij wyraz, spadające karty, nagraj i odtwórz.	1
49	Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ	Program komputerowy. Ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głoski w wyrazach (w różnych pozycjach). Szczegóły produktu: podpisz i powiedz, domino, co nie pasuje, pilot, nagraj i odtwórz.	1

50	Logopedyczne Zabawy. Część IV - J, L, R	Program komputerowy. Ćwiczenia zawarte w programie wspomagają terapię logopedyczną i ćwiczą wymowę tych głosek u dzieci pod kierunkiem logopedy. Szczegóły produktu: odgłosy, podpisz i powiedz, klocki, latający spodek, labirynt.	1
51	Logopedyczne Zabawy. Część V - mowa bezdźwięczna	Program komputerowy. Ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głoski w wyrazach (w różnych pozycjach). Głoski dźwięczne i bezdźwięczne.	1
52	Logopedyczne zabawy. Część VI – różnicowanie szeregów	Program komputerowy. Ćwiczenia różnicowania słuchowego i kinestetycznego wypracowanych głosek. Ćwiczenia te stosuje się gdy głoski są wymawiane poprawnie, ale są mylone, zamieniane lub nieużywane w mowie spontanicznej.	1
53	Domino logopedyczne obrazkowo-wyrazowe. Szereg SZ-CZ - GRA PLANSZOWA	Domino logopedyczne - tematyczne, przeznaczone dla dzieci w początkowej fazie czytania, mających problemy z głoskami sz, cz.	1
54	Domino logopedyczne obrazkowo-wyrazowe. Szereg Ź-DŹ - GRA PLANSZOWA	Domino logopedyczne - tematyczne, przeznaczone dla dzieci w początkowej fazie czytania, mających problemy z głoskami ż, dż.	1
55	Ładnie mówię głoski S Z C DZ	Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: S, Z, C, DZ. To 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy.	1
56	Ładnie mówię głoski SZ Ź CZ DŹ	Gry słowno-obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę głosek: SZ, Ź, CZ, DŹ. To trzy zestawy odpowiednio dobranych obrazków (razem 70 sztuk)	1
57	Fiszki logopedyczne - głoski S, Z, C, DZ	Gra dydaktyczna. Terapia w formie quizu. Zestaw kartoników zawierających słowo z utrwalaną głoską oraz obrazek.	1
58	Fiszki logopedyczne - głoski SZ, Ź, CZ, DŹ	Gra dydaktyczna. Terapia w formie quizu. Zestaw kartoników zawierających słowo z utrwalaną głoską oraz obrazek.	1
59	Szumiące wierszyki	Książeczki zawierają krótkie teksty rymowane do automatyzacji głosek: pierwsza - szeregu szumiących, a druga - szeregu syczących. Liczba stron: 112 Format: A5	20
60	Nowe zagadki Smoka Obiboka	Gra zawiera 135 nowych zagadek. Na jednej stronie karty znajduje się rymowana zagadka, a na odwrocie kolorowa ilustracja. Gra uczy logicznego myślenia i wzbogaca słownictwo dziecka.	1
61	Elementarne ćwiczenia dykcji	Uniwersalny podręcznik, który pozwala dowiedzieć się, jak uniknąć najczęściej popełnianych błędów artykulacyjnych, pomaga opanować obowiązujące reguły poprawnej wymowy. Liczba stron: 364. Format: B5	1

62	Łamańce z dedykacją, czyli makaka ma Kama	Tytułowe łamańce to specyficzne grupy głosek, ze wskazaniem na zachodzące w nich zjawiska fonetyczne. Poszczególne partie książki poświęcone są pracy logopedów, nauczeniu się prawidłowego mówienia przez młodzież szkolną i studentów szkół artystycznych.	1
63	Obrazki i wyrazy do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci	Zestaw 252 obrazków i wyrazów na kartonikach do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci. Specjalistyczna pomoc przeznaczona dla logopedów, glottodydatyków, nauczycieli przedszkoli i nauczania początkowego.	1
64	Klocki LOGO	W pudełku znajduje się 150 klocków z umieszczonymi na nich literami, cyframi, znakami interpunkcyjnymi i matematycznymi. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe postrzeganie liter.	1
65	Przymyki - karty ćwiczeń	Zestaw przeznaczony jest dla wszystkich osób z zaburzeniami komunikacji językowej. Zastosowano elementy (obrazki) - "ruchome", które wymagają od dziecka umiejscowienia przedmiotu (obrazka) na karcie. Zestaw zawiera: 20 kart tekturowych formatu A4 z rysunkami, 44 plakietki (obrazki), 60 etykietek.	1
66	Wierszyki łamiące języki	Wierszyki łamiące języki to książka pełna rymów, wymagających językowego mistrzostwa, by nie potykać się w trakcie czytania. Liczba stron: 32	20
67	Dmuchajka	Dmuchajka ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ułatwia kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego, a ponadto jest wspaniałym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, uczy spokoju i ekonomicznego zużycia powietrza poprzez zabawę. Dmuchajka wykonana jest z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek.	2
68	Wibrator logopedyczny zestaw V2 DnZ-vibe travel kit plastic, zestaw	Jest to wibrator językowy o niskiej amplitudzie zestawiony z pięcioma szpatułkami ZV, przeznaczony do wewnętrznego i zewnętrznego masażu logopedycznego, kształcenia sensorycznego oraz rehabilitacji pourazowej w obrębie jamy ustnej. WYPOSAŻENIE: szpatułek ZV PROBE (2), PREFER (2) MINI (1); całość w trwałym, przezroczystym pudełeczku; .ZASILANIE: bateria patentowa do Z-vibe	1
69	Preparat Fugaten - bezzapachowy spray, 1000ml	Preparat na bazie alkoholu do szybkiej dezynfekcji wyrobów medycznych oraz małych i trudno dostępnych powierzchni.	1