

Załącznik nr 5
do Zarządzenia nr 0050.113.2023
Burmistrza Tuszczu z dnia 16 listopada 2023 roku

**Plan dochodów i wydatków Gminnego Programu Profilaktyki i Rozwiązywania Problemów Alkoholowych oraz
Przeciwdziałania Narkomanii**

Dochody					Wydatki				
z tytułu zezwoleń na sprzedaż alkoholu	Dział	Rozdział	§	Plan	Gminny Program Profilaktyki i Rozwiązywania Problemów Alkoholowych	Dział	Rozdział	§	Plan
	756	75618	0480	400 000,00		855	85504	4260	7 727,00
								4220	9 000,00
								4010	12 620,00
								4110	4 777,88
								4120	297,88
								4170	16 250,00
								4210	11 435,06
								4300	898,90
								4270	45,00
								4360	413,25
								4700	400,00
						851	85154	4110	5 700,00
								4120	200,00
								4170	87 360,00
								4190	4 500,00
								4210	24 000,00
								4220	9 160,00
								4300	134 511,20
								4390	2 000,00
								4430	300,00
								4610	6 000,00
						801	80101	6050	15 000,00
						921	92109	2800	45 105,00
						921	92109	6220	20 500,00
						921	92116	2800	14 000,00
					Gminny Program Przeciwdziałania Narkomanii	Dział	Rozdział	§	Plan
						851	85153	4210	1 000,00
								4300	2 000,00
Razem				400 000,00	Razem				435 201,17
z tytułu zezwoleń na sprzedaż alkoholu w obrocie hurtowym	Dział	Rozdział	§	Plan	Gminny Program Profilaktyki i Rozwiązywania Problemów Alkoholowych	Dział	Rozdział	§	Plan
	756	75618	0270	132 961,41		855	85504	4010	45 191,00
								4040	4 048,70
								4110	12 335,12
								4120	1 215,12
								4170	46 616,00
								4210	10 135,24
								4220	2 800,00
								4300	4 101,10
								4270	4 936,00
								4360	906,75
								4700	100,00
						851	85154	4300	-

								6050	27 015,66
Razem				132 961,41	Razem				159 400,69
Ogółem				532 961,41	Ogółem				594 601,86

* różnica w kwocie 61 640,45 zł została pokryta przychodami z niewykorzystanych środków pieniężnych na rachunku bieżącym budżetu, wynikających z rozliczenia dochodów i wydatków nimi finansowanych związanych ze szczególnymi zasadami wykonywania budżetu określonymi w odrębnych ustawach.